

**A „DOBD FEL AZ ÚJ ÉVED ACTIVIÁVAL ÉS NYERJ!”
online nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

A Danone Kft. „**DOBD FEL AZ ÚJ ÉVED ACTIVIÁVAL ÉS NYERJ!**” néven termékvásárláshoz kötött online nyereményjátékot szervez.

A nyereményjáték a Danone Activia weboldalán (www.activia.hu) – a továbbiakban: Weboldal - keresztül érhető el.

1. Szervező és Lebonyolító

A „**DOBD FEL AZ ÚJ ÉVED ACTIVIÁVAL ÉS NYERJ!**” elnevezésű online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Danone Kft. (székhely: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszáma: 01-09-076725, adószáma: 10594135-2-44) (a továbbiakban: Szervező).

A Játék lebonyolítói a Szervező megbízásából eljáró Aldeacom Kft. (székhely: 1025 Budapest Felső Zöldmáli út 55. fszt. 1., cégjegyzékszáma: 01-09-995324 adószáma: 24201339-2-41) és a Bozoi Consulting SRL (székhelye: Bucharest, Iuliu Maniu boulevard 17, block 21P, apt 63 román adószáma: RO35431332, regisztrációs száma: J40/515/18.01.2016.) (a továbbiakban: Lebonyolítók).

Lebonyolítók felelősségkörei:

Aldeacom Kft.:

- Résztvevőkkel való kapcsolattartás
- Nyertesek adatainak egyeztetése, ellenőrzése
- Nyeremények eljuttatása a nyertesekhez
- Admin oldal kezelése
- Adatbázis kezelése
- Nyerő időpontokra vonatkozó sorsolás lebonyolítása

Bozoi Consulting SRL:

- Technikai háttér biztosítása

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: Játékos), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) a Játék időtartama alatt megvásárol a Játékban részt vevő, 3. pont szerinti bármely Activia termékek közül legalább 1 darabot, bármelyik ízt, csomagolást vagy kiszerelést választva a magyarországi kereskedelmi üzletek egyikében az alábbi 2.b.) pontnak megfelelő bizonylattal, majd
- b.) teljes nevét, e-mail címét és telefonszámát megadva regisztrál a Játékba, majd a Kódfeltöltés menüpontban feltölti a megvásárolt termék(ek) megvásárlását igazoló blokk AP kódját vagy számla esetén a számla sorszámát, valamint megadja a vásárlás dátumát (év, hónap, nap) és kibocsátásának pontos időpontját (óra, perc). A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a termék megnevezése alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a 3. pont szerinti Danone Activia joghurt termék. A fenti adatokat nem teljes körűen tartalmazó, illetve a termék azonosítására nem alkalmas blokk vagy számla feltöltése (pl. gyűjtő megnevezés szerepel a terméknevé helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból; végül
- c.) az e célra szolgáló mezők bejelölésével nyilatkozik nagykorúságáról, valamint feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt Adatkezelési feltételeket.

A Játékos a vásárlási bizonylat adatainak feltöltése során a nyilatkozattétel céljára szolgáló megfelelő mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot és az abban foglalt Adatkezelési feltételeket, és azokat feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a

Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az Adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolítók az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolítók alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós adatokkal történő regisztrációval vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabályzat 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékban a magyarországi élelmiszerüzletekben a 2.b.) pontban foglaltaknak megfelelő bizonylattal megvásárolt, a 3. pont szerinti minden Danone Activia joghurt vagy joghurtital termék részt vesz.

3. A Játékban résztvevő termékek

A játékban bármely ízesítésű és kizserelésű Danone Activia terméknek a Játék 4. pont szerinti időtartamon belüli, a magyarországi élelmiszer-üzletek bármelyikében történt, a 2.b.) pontnak megfelelő vásárlási bizonylattal igazolt megvásárlásával lehet részt venni.

4. A Játék időtartama

A Játék 2021. január 4. 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és 2021. február 14. 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart, az 5. pont szerinti 6 játékhét időtartama alatt.

5. A Játék menete

Azok a Játékosok, akik a Játék időtartama alatt feltöltöttek legalább 1 db olyan blokk vagy számla 2.b.) pont szerinti minden adatát, amely a 3. pont szerinti bármely Danone Activia termék megvásárlását igazolja, és a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével nyilatkoztak nagykorúságukról, valamint elfogadták a Játékszabályzatot és a benne foglalt Adatkezelési feltételeket, majd megnyomták a „Küldés” gombot, vagyis sikeresen Pályáztak, indulnak a játékban megnyerhető napi és heti nyereményekért. Egy vásárlást igazoló blokk vagy számla adatainak sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel napi vagy heti nyeremény nyerhető. A Pályázatban feltöltendő AP kód a blokk alján található, az „AP” betűk utáni 1 db betűből és 8 db számjegyből álló egyedi kód.

A Játék időtartama alatt egy vásárlást igazoló blokk vagy számla adata kizárólag egy alkalommal tölthető fel. Érvénytelen Pályázatnak minősül az egyszer már feltöltött bizonylat újbóli feltöltése akár azonos Játékos, akár másik személy által. Egy vásárlási bizonylat adatainak feltöltése abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül, ha a bizonylat több Activia termék egyidejű megvásárlását igazolja. A vásárlást igazoló blokkokat vagy számlákat a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/tartaléknyertesek értesítéséig meg kell őrizniük és nyertességük esetén postai úton el kell küldeniük, mivel ez feltétele a nyeremény átvételének.

A Játék során már egy darab sikeres Pályázattal is van lehetőség nyerni nyereményt. Egy Pályázattal egy Játékos csak egy napi vagy heti nyereményt nyerhet, viszont több sikeres Pályázat benyújtásával több esélye nyílik nyeremények megnyerésére. Az egy Játékos általa Játékban megnyerhető napi vagy heti nyeremények száma nem korlátozott.

A napi és heti nyeremények sorsolása:

A 6. pont szerinti nyereményekre vonatkozóan a Szervező a Játék megkezdése előtt **2020.12.21. napján [14:00] órakor** a Lebonyolító Aldeacom Kft. székhelyén 3 tagú sorsolási bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással határozza meg a Játék 42 db játéknapijának mindegyikére nézve meghatározott 3-3 db, azaz összesen 126 db napi nyerő időpontot (év, hónap, nap, óra, perc, másodperc) a napi nyereményekre nézve, valamint a Játék alábbi 6 db játékhetének mindegyikére nézve 1-1 db, azaz összesen 6 db heti nyerő időpontot (év, hónap, nap, óra, perc, másodperc) a heti nyereményekre vonatkozóan. A sorsolás nem nyilvános.

A heti nyerő időpontok a következő játékhetekre nézve kerülnek kisorsolásra:

- 1. hét: 2021.01.04. – 01.10.
- 2. hét: 2021.01.11. – 01.17.
- 3. hét: 2021.01.18. – 01.24.
- 4. hét: 2021.01.25. – 01.31.
- 5. hét: 2021.02.01. – 02.07.
- 6. hét: 2021.02.08. – 02.14.

A napi vagy heti nyeremény nyertese az aktuális nyerő időponttal azonos időpontban, vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső időpontban (óra, perc, másodperc) elsőként beküldött Pályázat Játékszabályzatnak mindenben megfelelő beküldője lesz. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. Egy Pályázattal egy Játékos csak egy napi vagy heti nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázatbeküldés, és így csak egy Pályázat felel meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó nyereményre lesz jogosult, míg az őt követően elsőként benyújtott sikeres Pályázatot beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó nyeremény nyertese.

A nyerő időpontok kisorsolásuktól a Játék időtartamának végéig szigorúan bizalmas információként kezelendők. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet a Lebonyolító Aldeacom Kft. elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító Aldeacom Kft. székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

Amennyiben bármely napi vagy heti nyeremény nyertesével a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül, úgy helyét az időben utána legelőször következő érvényes Pályázatot benyújtó Pályázó, mint tartaléknyertes veszi át, ha pedig vele sem sikerül a Játékszabályzat szerinti időtartamon belül kapcsolatot létesíteni, vagy bármely kizáró ok felmerülése miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy mindig az utána közvetlenül következő,

érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító, a Játékból ki nem zárt Játékos minősül az adott nyeremény nyertesének.

A nyertesek értesítése: A napi nyerteseket a következő munkanapon, a heti nyerteseket a következő játékhét első munkanapján a activianyeremenyjatek@gmail.com e-mail címről feladott és a Játékosnak a regisztrációkor megadott e-mail címére megküldött elektronikus levélben értesítjük nyertességükről, és az alábbi adatokat kérjük be tőlük: név, születési hely és idő, édesanyja neve, lakcím/levelezési cím (irányítószám, város, közterület neve, típusa, házszám, emelet, ajtó, email cím, telefonszám), valamint felkérjük őket a nyertes blokk vagy számla fotójának vagy scannelt képének válaszüzenetben való elküldésére, továbbá tájékoztatjuk a nyerteseket arról, hogy az eredeti vásárlási bizonylatot legkésőbb 15 napon belül postázniuk kell a 1386 Budapest, Pf. 933. címre, az „**DOBD FEL AZ ÚJ ÉVED ACTIVIÁVAL ÉS NYERJ!**” jeligével. Amennyiben 5 munkanapon belül nem sikerül a Nyertessel a kapcsolatot felvenni, illetve a nyertes a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül, megtörténik a fentiek szerint meghatározásra kerülő tartaléknyertes értesítése, akivel a kapcsolatfelvétel azonos módon történik.

Amennyiben bármelyik nyertessel az e-mailben megküldött értesítést követő 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailles megkeresésre), vagy valamilyen oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, illetve a kapcsolatfelvételt követő 15 munkanapon belül nem érkezik be a 3. pont szerinti Danone Activia termékek bármelyikének a Játék időtartamán belüli megvásárlását egyértelműen igazoló nyertes blokk vagy számla postai úton a **1386 Budapest, Pf. 933. címre**, az „**DOBD FEL AZ ÚJ ÉVED ACTIVIÁVAL ÉS NYERJ!**” jeligével a borítékon, vagy a blokk illetve számla nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, úgy helyét az érvényes Pályázatot benyújtó, jelen Játékszabályzat szerint meghatározott tartaléknyertes veheti át.

A nyertes blokk vagy számla feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítse fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a fenti postafiók címre, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók nem tudnak felelősséget vállalni.

A vásárlást igazoló blokkon vagy számlán a termék megnevezése alapján egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a 3. pont szerinti Activia termék.

Amennyiben a nyertes blokk vagy számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, vagy a blokk a termék azonosítására nem alkalmas (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban.

Amennyiben egy Játékos a Játékban már nyert nyereményt, ez nem zárja ki azt, hogy a Játék időtartama alatt bármikor újabb sikeres Pályázatot benyújtva ismét újabb napi vagy heti nyereményt nyerjen, vagyis egy Játékos – akár nyertesként, akár tartaléknyertesként - több Pályázattal több alkalommal is nyerhet a Játékban napi vagy heti nyereményt, illetve a heti nyeremény megnyerésére az adott játékhéten napi nyereményt már nyert Játékosnak is van esélye.

A Játék a jelen pont szerinti játékhetek időtartama alatt bármennyi alkalommal játszható, illetve újrakezeshető.

6. Nyeremények

A Játék során összesen 126 darab napi (játéknaponként 3 db) és 6 db heti (játékhetenként 1 db) nyereményért játszanak a Játékosok.

6.1: Napi nyereménycsomag:

A napi nyereménycsomag a következő nyereményeket tartalmazza:

6.1.1: Blanche szépségápolási csomag 8.280 Ft értékben, mely a következő termékeket tartalmazza:

- 1 db Q10 & Hyaluronsavas szemkörnyékápoló (15 ml)
Száras, dehidratált bőrre, 25+ korosztály
- 1 db Rózsavizes hidratáló arckrém (30 ml)
Normál bőrre, 20+ korosztály

6.1.2: Egyedi kulacs 2634 Forint értékben

- 1 db Duplafalú rozsdamentes acél termosz egyedi emblémával
- Úrtartalom: 500 ml

6.1.3: Malinovka vászontáska 2400 Forint értékben

- 1 db vászontáska egyedi dizájnnal
- mérete: 38x42cm
- alapszín: natúr

6.1.4: POKET zsebkönyv 1500 Forint értékben

- 1 db POKET zsebkönyv véletlenszerűen kiválasztva a következő 3 féle termékből:
 - Bosnyák Viktória: Tündérboszorkány
 - Szabó Magda – Az Őz
 - Virginia Woolf – Orlando

6.1.5: „Home workout” sporteszközök 9000 Forint értékben, a következők szerint:

- 2 db kis méretű (0,5 kg) kézisúlyzó
- 1 db jógaszőnyeg
- 1 db erősítő szalag

6.2: Heti nyeremény:

A heti nyeremény 1 db nyereménytárgyból áll:

6.2.1: 1 db Fitbit Versa Lite okosóra 55000 Forint értékben

Csomag tartalma:

- 1 x okosóra
- 1 x Tápkábel
- Töltő kábel
- Klasszikus óraszíjak (kicsi és nagy)

7. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele

A nyertesek értesítése az 5. pontban foglaltak szerint történik.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- az Aldecom Kft. mint Lebonyolító által az 5. pont szerint megküldött értesítést követően nem adja meg az alábbi személyes adatait, vagy nem tud a nyertes blokk vagy számla Pályázatként feltöltött adataival megegyező, a 3. pont szerinti bármely Danone Activia terméknek a játék időtartamán belüli megvásárlását egyértelműen igazoló, és a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot vagy számlát postai úton, a megadott címre beküldeni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- az Aldecom Kft. mint Lebonyolító megkeresésére (e-mail) 5 munkanapon belül nem válaszol;
- alapos okkal feltehető, hogy nem valós adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre tett szert;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/ eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A nyertesektől az alábbi adatokat a nyertességről értesítő elektronikuslevél (e-mail) útján kérjük be, mely adatokat a Szervező jogszabályi kötelezettségei teljesítése érdekében az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvény 78.§ (3) bekezdése, illetve a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § (1) bekezdése szerinti határidők végéig köteles megőrizni:

- név
- születési hely és dátum
- édesanyja neve
- lakcím/levelezési cím (irányítószám, város, közterület, neve, típusa, házszám, emelet, ajtó)
- email cím
- telefonszám

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok legkésőbb a Játék lezárulását követő 90 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolítók terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolítók a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudják biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A Lebonyolítóként eljáró Aldeacom Kft. (székhely: 1025 Budapest Felső Zöldmáli út 55., Adószám: 24201339-2-41) valamennyi nyertest, a nyertes Pályázatnak minősülő blokk vagy számla postai úton történő beérkezését követően 30 napon belül értesíti a activianyeremenyjatek@gmail.com címről kiküldött e-mailben a nyeremények átvételének részleteiről.

A nyereményeket futárszolgálat vagy a Magyar Posta Zrt. szállítja ki a nyertes Játékos által megadott magyarországi kézbesítési címre. A nyertes Játékosnak olyan kézbesítési címet célszerű megadnia, ahol a posta vagy futárszolgálat munkanapokon munkaidőben (8 és 17 óra között) eléri őt. A kiszállítást az Aldeacom Kft. mint Lebonyolító kétszer kísérli meg, az általa a nyertes blokk vagy számla postai beérkezéséről tájékoztató e-mail üzenet kiküldését követő 90 napon belül. A Lebonyolító a megadott szállítási címtől eltérő helyen való személyes átvétel lehetőségét nem tudja biztosítani, valamint a nyeremények további kiküldését sem vállalja. Amennyiben a második kiszállítás is sikertelen, úgy a nyertes Játékos elveszíti a nyeremény átvételére való jogosultságát és a nyereményre a soron következő tartaléknyertes lesz jogosult. A kiszállítás fentiek szerinti meghiúsulása miatt a nyertes Játékos és/vagy tartaléknyertes a Szervezővel és/vagy Lebonyolítóval szemben semminemű igényt nem támaszthat.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény átvételére feljogosított személy a nyeremény átvételkor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványa és lakcímkártyája segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal.

A beküldött Pályázatok a jelen játékszabályzat 4. pontjában rögzített Játék lezárásának napját követően további 90 napig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek, de a nyertesek személyes adatai a Szervezőt terhelő jogszabályi kötelezettségek teljesítése céljára a jelen pontban foglaltak szerint megőrzésre kerülnek.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertesnek minősülő blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

A nyeremények másra ingyenesen átruházhatók, de kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók.

A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő blokk/számla postázási költsége, telefon- és internetköltségek, stb.) a nyertes Játékost terhelik.

8. Adatkezelési feltételek

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a Szervező, mint adatkezelő, és az Aldeacom Kft. Lebonyolító mint adatfeldolgozó a jelen Játékszabályzat 2.b.) és/vagy 7. pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben a 7. pontban megadott törlési időpontig, vagy a Játékos hozzájárulást korábban visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve a nyeremények eljuttatása céljából a Benyó Kft (székhelye: 2040 Budaörs, Ady E. utca 51. cégjegyzékszám: 13-09-060337, adószám: 10244397-2-13) vagy a Magyar Posta Zrt. (székhelye: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. cégjegyzékszám: 01-10-042463, adószám: 10901232-2-44) számára átadja;
- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy az Aldeacom Kft. Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozzák;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését és az abban foglalt Adatkezelési feltételeket.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az activianyeremenyjatek@gmail.com vagy a danoneinfo@danone.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, illetve adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (e-mail cím: ugyfelszolgalat@naih.hu postacím: 1530 Budapest, Pf.: 5.) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

A megadott személyes adatok kezelője a Szervező Danone Kft.

Az adatok feldolgozását az Aldeacom Kft. végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. Felelősségi szabályok

A Szervező, illetve a Lebonyolítók kizárják felelősségüket minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak ajándékaikat, nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező és a Lebonyolítók semminemű felelősséget nem vállalnak.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag az activia.hu domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak.

A Szervező, illetve a Lebonyolítók kizárják felelősségüket a kapcsolódó weboldalak rajtuk kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és a Lebonyolítók a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítják, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolítók nem felelősek. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

10. Egyéb szabályok

Jelen Játékszabályzat hozzáférhető a www.activia.hu webcímen és a Játékról tájékoztatás kapható az ingyenesen hívható Danone Infovonalon (06-80-88-77-88) keresztül is, munkanapokon 8 és 20 óra között.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2020.12.31.

Danone Kft.
Szervező